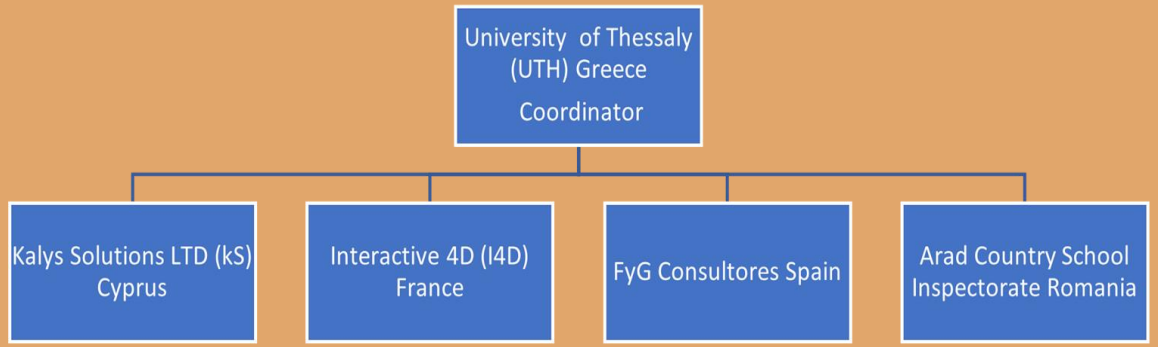


Erasmus+

DIGITALIS

2020-1-EL01-KA201-079029


KALYS
SOLUTIONS
Interactive 4D
fyg
consultores
ISJ
ARAD

Digitalis

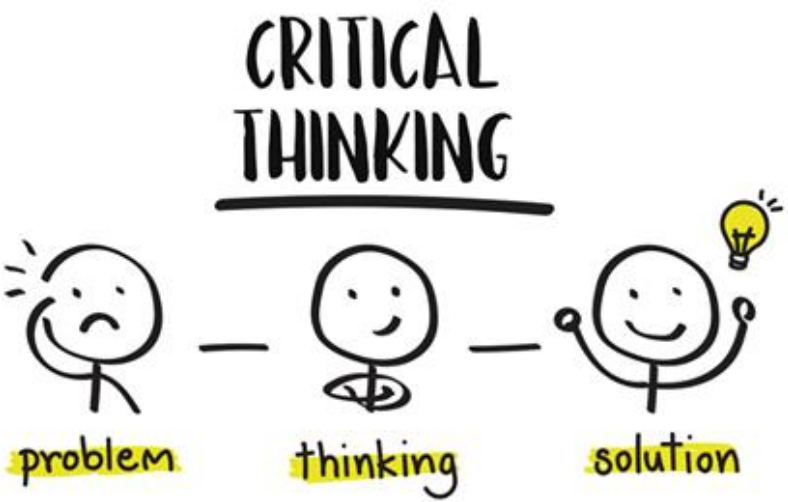
Digital Innovation
for Young Students

THINK OUTSIDE the BOX






Digitalis
Digital innovation
for Young Students
Gaming in school education!



Digitalis

Digital Innovation
for Young Students



Vor fi îmbunătățite competențele cheie ale secolului 21 precum :

- **creativitatea,**
- **inovarea,**
- **munca în echipă,**
- **colaborarea,**
- **rezolvarea de probleme**
- **gândirea critică**



cultivarea abilităților digitale ale elevilor din ciclul primar și dezvoltarea unui cadru pedagogic și metodologic inovator prin abordări bazate pe tehnologie, folosind gaming-ul.

Digitalis
Digital Innovation
for Young Students

